平成元年10月 6 日発行
(隔週金曜日発行)
第 5 巻第18号(通巻88号)

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)

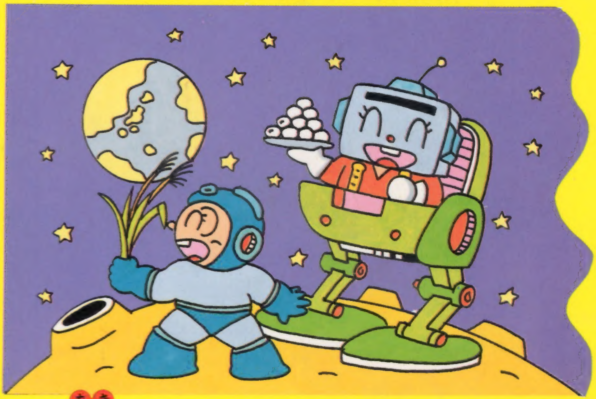
アフターバーナー
がんばれペナントレース！
SDガンダム
ドラゴンスピリット
ダウンタウン熱血物語(ねっけつものがたり)
ロックマン2
ワギャンランド
ファイナルファンタジーII
ファミスタ'89・開幕版(かいまくばん)!!

'89年上半期(ねんかみはんき)に活躍(かつやく)した58本(ぽん)のゲームから、超(ちょう)大技(おおわざ)100本(ぽん)を厳選(げんせん)！

100

'89・秋(あき)のハイパーコレクション

超ウルトラ技



'89・秋のハイパーコレクション100

ファミリーコンピュータ Magazine

No.18特別付録

超ウルトラ技 '89・秋のハイパーコレクション100 ファミリーコンピュータマガジン

超ウルトラ技（テクニック）

平成元年10月6日発行
(隔週金曜日発行)
第5巻第18号(通巻88号)

アファターバーナー
がんばれペナントレース!
SDガンダム
ドラゴンスピリット
ダウンタウン熱血物語
ロックマン2
ワギャンランド
ファイナルファンタジーII
ファミスタ'89・開幕版!!

'89年上半期に活躍した58本のゲームから、超大技100本を厳選!

100

'89・秋のハイパーコレクション

No.18特別付録

平成元年を飾る大技100本が大集合

またまたやってきましたウル技大全集。今年活躍した58本のゲームから、ハイパーな大技ばかりを100本集めました。

タイトル画面でコマンドを入力するだけのカンタンなものもたくさんあるから、さっそく試してみよう。

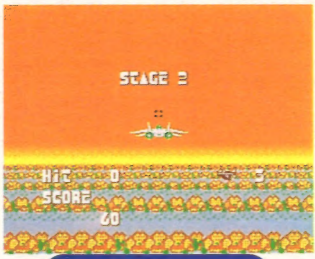
もくじ

アフターバーナー……3
エアーウルフ……4
エイリアンシンドローム……5
Mからの挑戦状……6
貝獣物語……6
帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?……7
がんばれゴエモン2……8
がんばれペナントレース/……9,10,11
究極ハリキリスタジアム平成元年版……12
ぎゅわんぶらあ自己中心派……12
キングオブキングス……13
クインティ……13
グラディウスII……14
ゲバラ……14
ケルナグール……15
ゴジラ……15
里見八犬伝……16
ジーザス……17
ジャイラス……17
じゃじゃ丸忍法帖……18
小公子セディ……19
新・燃えろ//プロ野球……19
スーパーチャイニーズ2……20
SDガンダム2……21
スプラッターハウス……22
スペースハリアー……23 24
ゾイドII……24
ダウンタウン熱血物語……25 26
脱獄……26
タマ&フレンズ……27
テトリス……27
トム・ソーヤーの冒険……27
ドラゴンスピリット……28,29
ドラゴンニンジャ……29
ドラゴンバスターII……30
中嶋悟F-1ヒーロー……31
忍者龍剣伝……31
ハイドライド3……32
パチ夫くん2……33
パチンコGP……33
'89電脳九星占い……34
早打ちス　パー囲碁……34
ハレーウォーズ……35
半熟英雄……35,36
100万$キッド……37
ファイティングロード……37,38
ファイナルファンタジーII……38,39,40
ファミリースタジアム'88年度版……41
ファミスタ'89開幕版//……42
ファミリーピンボール……43
ファンタジーゾーンII……43
ベースボールスター……44
ホームランナイター……45
松本亨の株式必勝学II……46
桃太郎電鉄……46,47
ローリングサンダー……48
ロックマン2……49
ワギャンランド……50,51

アフターバーナー

コンティニューを無限にくり返す！

タイトル画面で、Ⅰコンを(B)7回、(A)7回、上7回押してスタート



コンティニュー

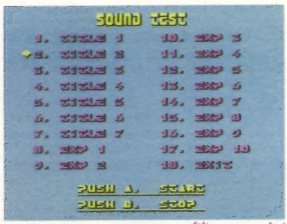
●無限にコンティニューできればエンディングもすぐそこだ

コンティニューのやり方は自機が全滅してしまって、ゲームオーバーになったあと、タイトル画面に戻り、プッシュスタートボタンの表示が点滅しだしたら、Ⅰコンの(B)を7回、(A)を7回、上を7回押す。音が鳴ったら成功だ。スタートボタンで続きができるぞ。ただしこのコンティニューは3回しかできない。そこで3回使い切ってしまったら、リバースモードを入力しよう。Ⅱコンの(B)を押しながらスタートを押すんだ。するとリバースモードと文字が出る。この表示が消える前にリセット。これであと3回コンティニューコマンドが入力できる。3回やってはリバースモードをくり返せば無限に続けられる。

アフターバーナーのいい音を聞こう

なかなか音のいいこのゲームに、サウンドテストモードがあった。

やりかたは簡単。Ⅰコンの(A)ボタンを押しながらスタートボタンを押すだけだ。するとサウンドテストモードになる。曲を聞くときは(A)ボタン、聞くのをやめるときは(B)ボタン、聞きたい曲を選ぶのは十字ボタンでカーソルを動かして選ぶ。



●アフターバーナーの中にある曲はすべて聞けてしまうのだ

いきなりエンディングを見てしまう

苦痛だけどまずデモを6回見る。デモは4種類あり5回目に最初のデモに戻るが気にせず6回見たあとのタイトル画面で次のコマンドを入力だ。

Ⅰコンの(A)ボタンを4回、(B)ボタンを1回、十字ボタンの上を2回、下を6回押してから、スタートボタンを押しゲームを始めると、な、なんと、いきなりエンディングが始まってしまう。

●おおう!!　いきなりエンディングかあー!?　うれしいぜっ!!

©SEGA／SUN SOFT

エアーウルフ

無敵コマンドで最後まで見ちゃおう

無敵コマンドは、ヘリポートから出撃する画面で、IIコンの(A)を押したまま、Iコンを、上、左、下、右、下、左、上、右の順に押せばできる。入力後、横スクロール画面で自機が点滅し続けていれば成功。タイムアップ以外は絶対死なない無敵のヘリコプターができる。注意するのはタイムアップのみだ。

IIの(A)を押したまま、Iを上、左、下、右、下、左、上、右、の順に押す

この画面のとき、武器セレクト画面になる前に入力しよう

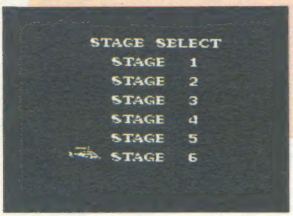
点滅がいつまでもつづくようなら成功だっ!!

サウンドとステージをセレクトする

IIを、上、下、左、右、(A)、(B)、(A)、(B)の順に押し、

Iの(A)を押したまま スタート

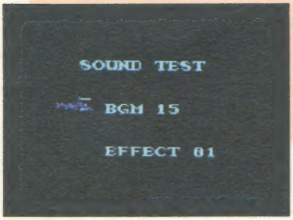
十字ボタンの上下でステージセレクト、(A)ボタンでスタート



ステージセレクトは、タイトル画面のときにIIコンを上、下、左、右、(A)、(B)、(A)、(B)の順に押し、Iコンの(A)を押したままスタートすればいい。

サウンドセレクトは、タイトル画面のときにIIコンを上、下、左、右、(A)、(B)、(A)、(B)の順に押し、Iコンの(A)と(B)とスタートを同時に押す。

Iの(A)と(B)とスタートを同時に押す



セレクトボタンでBGMと効果音の切り換えができる

©Kyugo Trading Co., Ltd.

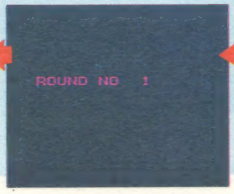
エイリアンシンドローム

ラウンドセレクトできるコマンド！

先のラウンドへ行くまでけっこうシンドイけど、早く最後まで行きたいキミは、このラウンドセレクトコマンドを使ってみよう。

タイトル画面のときに、コントローラIIの右とコントローラIの下を押しながらスタートボタンを押そう。するとラウンドセレクトの画面になる。十字ボタンの上下で面をセレクトしてスタートボタンを押すとゲームスタートだ。ただしこの面セレクトは、5面までしか選択できない。6面は選べないのだ。6面をプレイしたい人は5面をクリアしよう。

❶ではラウンド3に挑戦してみようかな



❷するとラウンドセレクトできるようになる

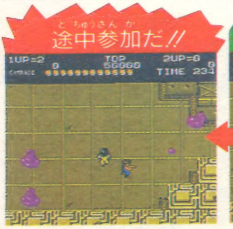
❸タイトル画面のときに、コマンドを入力しよう

2P途中参加&途中復活コマンド！

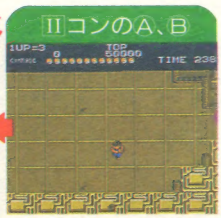
2人プレイを選択してなくても2Pが途中参加できたり、2人同時プレイ中に片方が全滅しても、もう片方から残機をもらえる技。

やり方は簡単だ。途中参加のほうは、IIコンのⒶボタンとⒷボタンを同時に押せばいい。そうすると、2Pが画面上にあらわれ、2人同時プレイができる。

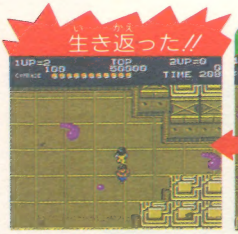
復活のほうは、これまた全滅した側のⒶボタンとⒷボタンを同時に押すだけ。これで復活する。ただ、この技はもう片方の残機がないとできないぞ。



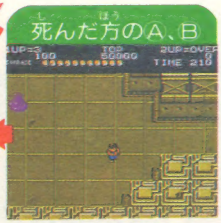
❹そこでこの技。2人プレイで戦闘力も2倍だ!!



❺1人用でゲームを始めたけれど、やはりつらい



❻そこでこの技。見事に復活をとげるのでした



❼アギャー!! 全滅しちまった。なごりおしー

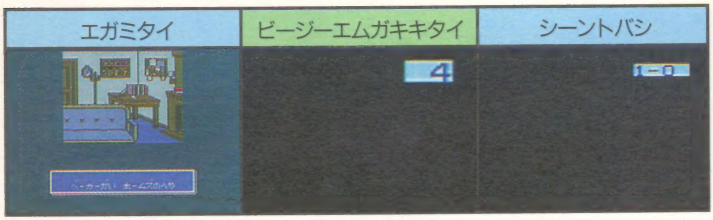
©SEGA／SUNSOFT／SANRITSU

Mからの挑戦状

4大パスワードでいろんな画面が！

パスワードを「エンディングガミタイヨ」と入れるとエンディングが見られる。「シーントバシ」と入力すると面セレクトができる。「ビージーエムガキキタイ」と入力するとミュージックセレクトができる。「エガミタイ」と入力するとゲーム場面をすべて見られる。

●このパスワードでいきなりエンディングが見られる



●右上の数字が各場面を表している。左右で選ぼう

●数字がBGMを表している。これも左右で選曲

●Ⓐを押すたび絵がどんどんかわっていく

貝獣物語

これが必殺ヤドカリ戦法なのだっ!?

強い敵が1匹で登場することの多いダンジョンで特に有効な技だ。

貝獣物語のモンスターは2人以上の相手と戦うときは、同じ相手を2回連続で攻撃しないという法則があるのだ。それを利用して、モンスターが現れたら、まず全員を「まもり」にして敵の出方を探る。次に攻撃を受けたキャラが攻撃し、他は全員「まもり」にする。すると、ほとんどダメージを受けずに敵を倒すことができるのだ。

敵が2匹で4人パーティの場合は、仲間を2人ずつに分けて、同じようにしてしまえばOKだ。これで、どんな強いモンスターでもへっちゃらなのだ。

●戦闘終了。結局受けたダメージは、火の貝の少年が2、バブが1

●「まもり」のおかげでダメージはたったの1！　守りはカタイぞ

©TOWA CHIKI・BIRTHDAY／㈱ナムコ

帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?

スタッフとメッセージが出るぞ

まず、電源を入れてタイトル画面を出そう。そこでコントローラ[II]のⒶ、Ⓑボタンを押しながらコントローラ[I]のⒶボタンかスタートボタンを押そう。すると、「軍人将棋へんしゅうこうき」と出て、スタッフの名前が見られるのだ。さらにそのまましばらく待っていると、開発スタッフからのメッセージが流れるぞ。

●タイトル画面で、下にあるとおりにコマンドを入力しよう

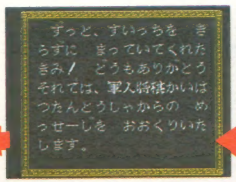
[II]コンのⒶ、Ⓑボタンを押しながら[I]コンのⒶかスタートボタンを押す

●すると、いきなり軍人将棋の編集後記が出てくるのだ

●親分や企画など、開発したスタッフの名前が出てくるぞ

●このような会社名が出てきて終わりかと思っていると

スイッチを切らずそのまま待つ



●なんと、開発担当者からのメッセージがあったのだ

●開発担当者からのいろいろな面白い話が出て、これで終わりだ

音楽のテストモードまであるぞ

「つづきからはじめる」にして、パスワード入力画面にしよう。そこでパスワードを「おんがく」と入力すると、音楽のテストモードになる。十字ボタンのどこを押しても曲が聞けるぞ。

●「つづきからはじめる」にして、パスワードを「おんがく」と入力する

●すると、音楽のテストモードだ。十字ボタンを押して曲を選ぼう

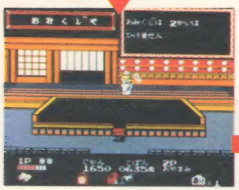
©ソフエル

がんばれゴエモン2

おみくじが2回引けるようになる

おみくじ屋では1回しかおみくじを引けないけど、「2回は引けません」と言っているときに、コントローラIIのマイクに叫んでみよう。すると、もう1回おみくじを引かせてくれるのだ。でも3回は引かせてくれない。

●1回目はいうまでもなく引けるよね



●2回目はダメと断られるけれど、コントローラIIのマイクに叫ぼう

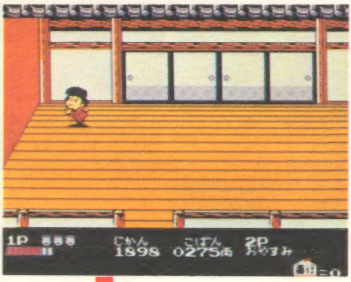
●すると、もう1回おみくじを引かせてくれるのだ。ラッキー

●残念ながら3回目は引かせてくれません。あしからず!!

スタートしてすぐにお金持ちになる

スタートしたばかりで庄屋の家に行ったら、このウル技をやってみよう。

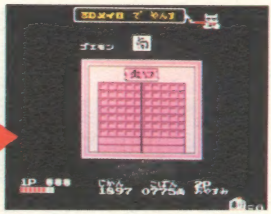
庄屋の屋敷に入ったら写真のところへ行き、十字ボタンの上を押しながらⒶⒷボタンを押そう。すると3D迷路に入れて、500両も手に入るのだ。



●庄屋の屋敷のここで十字ボタンの上を押しながらⒶⒷを押す

●おおっ、3D迷路の中に入ることができたぞ

●3D迷路では500両も手に入れることができるのだ



●始まったばかりで、お金をたくさん稼げたね

©KONAMI

がんばれペナントレース！

全チームいきなり優勝シーン!!

エキサイティングモードで、1P側に左の表から自分の見たいチームのパスワードを入力、次に2P側に「ふらの」と入力しよう。

これで、キミの見たいチームの優勝シーンだ!!

チーム名	パスワード
コナミクロコ隊	ＴＴＴＴＴア
ターゲッツ	ＴＴＴＴＴウ
ジャイラス	ＴＴＴＴＴカ
スイマーズ	ＴＴＴＴＴキ
バブルス	ＴＴＴＴＴオ
フラワーズ	ＴＴＴＴＴタ
オリーブス	ＴＴＴＴＴト
ドーナッツ	ＴＴＴＴ
キャップス	ＴＴＴＴセセ
ウォールズ	ＴＴＴＴメメ
ライターズ	ＴＴＴＴチチ
ブレインズ	ＴＴＴＴニニ
ハーブス	ＴＴＴＴタタ
オールドスター	ＴＴＴＴヌヌ

○２Ｐ側は、どのチームも「ふらの」と入力しようね

○私は下手だけど、このチームの優勝シーンが見たかったのよ

蹴れ!! 戦え!! 殴れ!! 乱闘だ!!

5回以降で、2アウトになってから、打順が奇数の打者にデッドボールを投げてみよう。

すると、いきなり乱闘モードに突入。ちなみにⒶボタンでパンチ、Ⓑでキック、体力メータまでついているぞ!!

5回以降で2アウト

○よーしビーンボールだ!!

○イッテーッ!! 俺は怒った、覚悟しろよ——

○画面が広いモードに切り換わったゾ!! 戦闘準備はいいか!?

○キックもパンチも間合が勝負。負けた選手は退場となる

がんばれペナントレース！

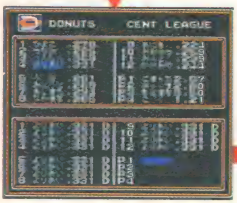
これぞ!! 真のオールスターモード

オールスターモードで、好きな選手を何人でも使えてしまうという技だ!!

やりかたは、1Pでも2Pでもかまわないが、チームセレクトのときに、セントリーグか、ペニーリーグを⒝ボタンを押しながらⒶボタンを押して選んでみよう。

すると同じ選手が何人でも選べるようになる。

このチームセレクト画面で、Ⓑを押しながら決めよう



これで、同じ選手をどんどん作れる。ただし打者は打者、投手は投手だ!!

わーっ!! すごいオーダーだなあ、勝負する前から逃げたくなっちゃうよ

打者は、みんなドーナッツの4番打者の「よりあい」投手は投げづらいよね

さあ、試合が始まった。ちょっと控えの選手を見てみよう

もちろん代打要員も「よりあい」。ちょっと不気味だ!!

もちろん、ブルペンにいるのもみんな「うおの」だらけ

サウンドチェックモード発見!!

ペナントレースモードのコンティニューを選んで、「S」と1文字だけ入力し「おわり」を選ぶと、サウンドチェックモードに入れる。BGMが聞きほうだいだぜ。

写真を見てもらえば、わかるように、「S」と1文字入力するだけだ!!

十字ボタンの上下で曲を選ぶ。16の効果音と32のBGMがある

©KONAMI

なぜかしらねど…ゲームオーバー

このゲームのパスワードにチエック機能はかなりあまくなっていて、適当に、パスワードを入力しても、偶然入ってしまうことがある。

この技も、偶然できてしまったモノなのか、開発者がお遊びで入れたモノなのかは、定かではないが、ペナントモードのコンティニューを選んで、「T」を5つ入れると、なぜかいきなり、ゲームオーバーと表示されてしまうという変わったパスワードだ!!

ちなみに、「T」を5つ入力した後は、なにを入力しても試合が始まってしまう。

Tを5つ入力してみよう

「T」を5つ入力して、「おわり」を選ぶと、

なんで、いきなり「ゲームオーバー」なの!? おせーて

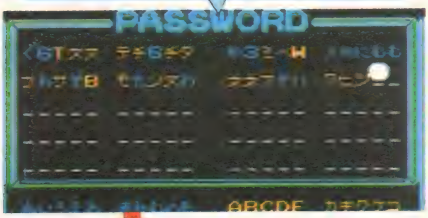
八百長!? 2試合消化で36億円

まずは、おちついて左のパスワードを入力しよう。

すると、Lチームで試合が始まるので、勝っても負けてもいいから、とにかく試合を終わらせて運営金を見てみよう。

すると2試合しかやってないのに36億円も持っている。

このパスワードを入力しよう



試合数を見てみよう。Lチームは2試合しか消化していない

えっウソーヤッダーホントー信じられない—36億円だってー私、どうしましょーこれで優勝できなかったら恥ずかしいわ

金にモノを言わせて、名選手をバンバンとりまくるのだ!!

究極ハリキリスタジアム平成元年版

平成時代に爆発！怒りの乱闘モード

自分が打者のときにデッドボールを受けたら、倒れている間にⒶⒷボタンを交互に連打しよう。突如、打者がマウンドにかけより、投手に殴りかかるぞ。あとはⒶⒷボタンを連打して殴りあいだ。打者が勝つと倒れた先発投手のかわりのリリーフを選ぶ画面になる。また、投手が勝つと打者は出塁するが、走るスピードが極端に遅くなってしまう。また乱闘を使った負技もあるぞ。試合開始直後、1番打者にデッドボールを当て、乱闘で投手が倒れると、なぜか代打選択画面になる。代打を選ぼうとすると画面が緑色になり試合続行不可能になる。

❶おっと、球が打者に直撃。打者が倒れたぞ。A/Bボタンを連打だっ

❷乱闘だっ！Ⓐ/Ⓑボタンを連打して、殴り倒してしまえっ!!

❸あれれ、タンカで運ばれていく投手。顔面と腹をおさえている

ぎゅわんぶらあ自己中心派

ハルタン星人3人と麻雀ができる！

ハルタン星人3人を相手に麻雀が遊べるウルトラ技だよ。

まず、フリー対戦モードを選び、相手を選ぶ画面で以下の通りにコマンドを入力するのだ。コントローラⅡの、上とⒷ（2つ同時に）、上、右とⒷ（これも同時）、下、右、上、Ⓐ とⒷ（またまた同時に）、左の順にボタンを押し、パシッと音がしたら成功。同時に押すところをしっかりやらないとダメだ。

❶このフリー対戦モードの画面で、次のコマンドを入力

❷成功すると、ハルタン星人が3人に増えるのだ

Ⅱコンの上とⒷ、上、右とⒷ、下、右、上、ⒶとⒷ、左の順に押す

©アスミック／講談社／片山まさゆき／ヤングマガジン／ゲームアーツ／イエローホーン

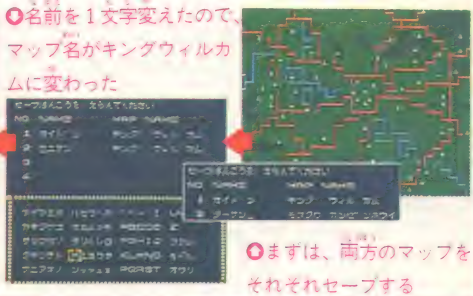
キングオブキングス クインティ

シナリオ合体で2倍の楽しさ!!

あるシナリオのマップと他のシナリオのユニットの配置を合体させることができる。

マップを利用するシナリオ①とユニットの配置を利用する②をそれぞれセーブする。①を始めてセーブする画面にし、それを②がセーブしてある場所にセーブする。そのときに1文字でもプレイヤー名を変えると、マップ名が①のものに変わる。そこで「おわり」を選び、すぐリセットすると、マップが①でユニットの配置が②のシナリオができたはずだ。これでルシファーをマルチプレイのシナリオに登場させることもできる。

○名前を1文字変えたので、マップ名がキングウィルカムに変わった



○セーブ終了の表示がでる前にすぐにリセットだ!!

○まずは、両方のマップをそれぞれセーブする

エキストラモード クインティだ!!

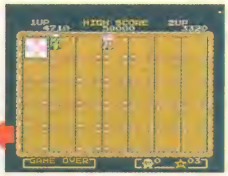
セレクトボタンと、スタートボタンを押しながら、リセットボタンを押すだけ。エキストラモードの始まりだ!!

○画面右上に「EXTRA」と文字が出現!! これが成功のしるしだヨ

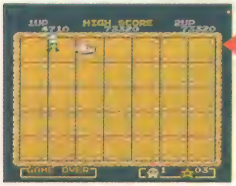
○セレクトボタンとスタートボタンをしっかり押しながらリセットすると

7万点+1UPのクリア方法

全部のパネルをロックパネルにするかアーティストの絵で埋めてしまえば、7万点ボーナス+1UPになる。



○おおっ!! いきなり死んでしまった。ちなみに面クリアで1UP+7万点だ



○この1枚をロックパネルにしちゃえば、全部ロックパネルになるのだ

©㈱ナムコ・TAITO CORP

グラディウスII ゲバラ

ビックバイパーが30機になる

シリーズ第1作の「グラディウス」で全国的に有名になったコマンド、上上下下左右左右ⒷⒶが、このグラディウスIIにもあった。

今回はタイトル画面で右のコマンドを入力。

2人用で遊びたいときはコマンド入力後2プレイヤーにカーソルを合わせればOK。

●このカッコイイタイトル画面でコマンドを入力だ!!

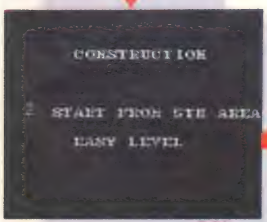
上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐ、と順に押してからスタート

●残機が29機もあれば、ゲームクリアは簡単だネ

隠しゲーム、サスケVSコマンダー

1P・2P選択画面でⅠコンのⒶⒷを押しながら、スタートを押して、面セレクトをできるようにする。そして、エリア5に設定してから、Ⅰコンのの上、Ⅱコンの上を押しながらスタートを押す。すると、「サスケVSコマンダー」が始まるぞ!!

●この画面で、ⅠコンのⒶ、Ⓑを押しながらスタート



●すると、このような画面になるので次のコマンドを入力

ⅠコンのⒶ、Ⓑ、上とⅡコンのⒶ、Ⓑ、上を押しながらスタート

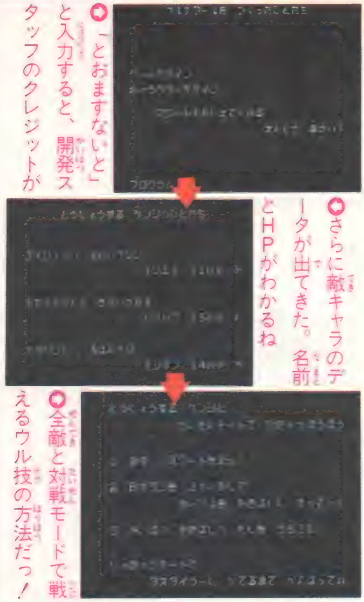
●おおっサスケVSコマンダーだっ!

©KONAMI・SNK CORP

ケルナグールゴジラ

オリャ！全敵キャラと対戦できる

「修行を続ける」を選び、パスワードを「とおますないと」と入力。すると開発スタッフのクレジットが出る。さらに修行モードに登場する全敵キャラの名前とHPが出る。その後これらの敵キャラと対戦モードで自由に対決できるウル技のやり方が表示される。まず対戦モードの3つのうち1つを選んでパスワード画面にする。次に、Ⓑを1回押してカーソルを右端に移動。そして先に表示された敵キャラデータの中から遊びたいキャラのHP数の右隣のひらがな1文字をうちこめばOKだ。



○「とおますないと」と入力すると、開発スタッフのクレジットが

○さらに敵キャラのデータが出てきた。名前とHPがわかるね

○全敵と対戦モードで戦えるウル技の方法だっ！

面白パスワードを4種類公開するよ

左の表をみてね。①のパスワードを入れると、全部のモンスターが出現。②のパスワードは、スタート画面に戻ってしまう。③の場合は、いきなりエンディングが始まる。最後の④は、マップ上のモンスターがキングギドラだけになる、というパスワードだ。

パスワード

①	DESTROY ALL MONSTERS
②	START
③	START TO END
④	MONSTER O

ゴジラもほえる!? サウンドテストだ

パスワード入力画面で「SOUND」と入れてからENDを選ぼう。ここで注意してほしいのは、「O」の文字。アルファベットのOではなく、数字のOなのだ。Oがないので0で代用して「SOUND」という英単語を表現しているわけかな。

○これでENDにすると

○全部で25曲の音楽を自由に楽しめます

©GAME STUDIO INC./NAMCO LTD・東宝／東宝映像／TOHO CO., Ltd.

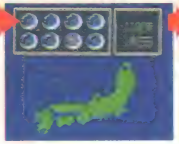
里見八犬伝

お金を払わなくても、関所を通れる

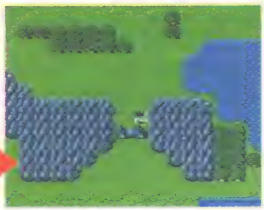
どこの関所でもいいから、入る瞬間にセレクトボタンを押してマップを数秒間見てみよう。そしてまたセレクトボタンを押して元の画面に戻す。すると、なんとお金を払わなくても関所を通ることができるのだ。しかも、出てくる敵は変わらないから、これでゲームが楽になるね。

○お金を払わずに関所を通過しようとすると、怒られる

○そこで、ウル技。関所に入る瞬間にセレクトボタンを押してみよう



○すると、このマップ画面になる。数秒間の後、再びセレクトボタンを押そう



○元の画面に戻すと、なぜか関所を通過してしまっている

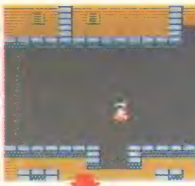
低いレベルで強力な武器を入手する

低いレベルのうちから強い武器や大金を手に入れることができるウル技だ。

まず、対馬にある廃城に行く。城の中に入って、2、3歩奥に歩いていき、セレクトボタンを連打しながら、来た道を戻って、外に出よう。成功すると地上迷路の外側を歩けるようになるぞ。

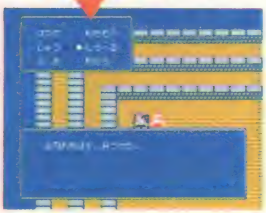
実は、迷路の外側の通路を歩くと、他の城などの迷路に行きあたるんだ。この他の城の迷路の中に、セレクトボタンを連打しながら入ってみよう。この中に出てくる敵は、最初に入った迷路で登場した弱いレベルの敵だけなので、宝箱探しも楽にできるぞ。

これらの迷路の中にはレベルの低いうちはいけないところもあるから、遠くにある、強力な武器を取ってくることもできる、というわけだ。レベル4で名刀おちばを手に入れることもできるぞ。



○各城の迷路は、地下でつながっている

○迷路から岩代の廃城の迷路へ入ろう



○この通り、レベル4で名刀おちばを入手した

©SNK CORP

ジーザス ジャイラス

いきなりエンディングが見られるぞ

「はいもとの　えみさんへ　とくさんの　よめにこいと」とパスワード入力するとキーボードが出る。次にスタートとセレクトを同時に押すと画面右上に英字が出現。次に十字ボタンを押すと背景の色が変化。再びスタートとセレクトを同時に押すと音階が入力できるので「ドレミファミレドミ」と入れるとエンディングだ。

○キーボード画面でスタートとセレクトを同時に押す

○十字ボタンを押すと、背景の色が変化

○ここで「ドレミファミレドミ」と音階を入力すると

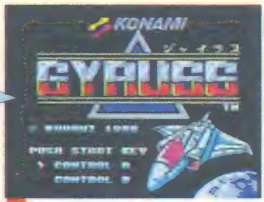
○感動モノのエンディングが始まるのだ！

これはベンリだ！30機増殖コマンド

自機が30機に増える隠しコマンドを公開しよう。

やり方は、タイトル画面で、Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑ、右、左、右、左、下、下、上、上と押してスタートしよう。ゲーム画面の左下に自機が7機表示されていれば成功だ。7機しかないけれど、実際には30機になっているんだ。これで、シューティングが苦手の人でもラクにエンディングまで行けるはずだ。

Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑ、右、左、右、左、下、下、上、上の順に押す



○タイトル画面で左のコマンドを入力しよう

○画面左下の残機表示に注目。7機の表示だが実際には30機だ

 ©キングレコード・KONAMI

じゃじゃ丸忍法帖

敵から100%確実に逃げられる！

絶対に敵から逃げることができるウル技だ。

条件はじゃじゃ丸とさくら姫が一緒にいること。あまりに強い敵に出会ってしまった場合、逃げ出すのがいちばんだけど、じゃじゃ丸もさくら姫も逃げられないことがあるね。でも、この技があればそんな心配をしなくてすむ。じゃじゃ丸が逃げられなかったら、さくら姫のコマンド入力待ちになる。このときにⒷボタンを押してみよう。するとじゃじゃ丸のコマンド入力待ちに戻ってしまう。これをくり返せば、必ず逃げ出せるぞ。

強敵かげにんと遭遇。じゃじゃ丸のコマンド入力待ちだ。「にげる」と入れてみよう

失敗した。さくら姫も逃げられないと困るので、ここでⒷボタンを押してみよう

じゃじゃ丸のコマンド入力待ちに戻った。これをくり返せば、絶対に逃げられるぞ

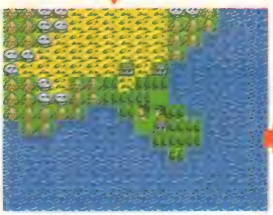
隠し面があったぞ 4章決戦！般若島

全3章と思われていたが、なんと隠し面があったのだ。

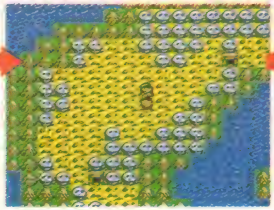
1章から3章まで全章を連続してクリアすると、休む間もなく4章が始まるぞ。ここには中ボスがたくさん待ち伏せていて、その奥の城の中には、最後の敵がいるのだ。

全3章をクリアしたのに、殿様はなぜか、浮かぬ顔

なんと、新たな章のタイトルが



般若島に上陸。気味のわるいシャレコウベがごろごろ



鳥居があったぞ。中にはじゃじゃ丸の行く手をさえぎる敵が

最終的にめざすのは、海をはさんだあの城へ。大ボスがいる

©JALECO

小公子セディ 新・燃えろ!!プロ野球

ワォ、聞いて楽しい音楽セレクト!

なんと、このゲームにも音楽セレクトがあったぞ。しかも、BGMのみならず、効果音まで聞けるのだ。やり方は、タイトル画面でコントローラIのスタートボタン、セレクトボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタンを同時に押しながら、リセットボタンを押す。黒い画面が出たら成功だ。Ⓐボタンを押すと、ゲーム中のBGMを聞くことができるぞ。また、Ⓑボタンを押すと、効果音を聞くことができるぞ。

◎ここでスタート、セレクト、Ⓐ、Ⓑを押しながらリセット

◎すると、このようにまっ黒い画面になる。ここでⒶやⒷボタンを押すと音楽が聞ける

全12チームの優勝パスワード公開!

ペナントレースで130戦中75勝でリーグ優勝。さらに日本シリーズで7戦中4勝すれば日本一になり、ゲームクリア。これは、かなり大変だ。そこで、あと1勝すればリーグ優勝と日本一になれる全12チームのパスワードを公開だ。

	チーム	パスワード ペナントレース 74勝	パスワード 日本シリーズ 3勝
大西洋リーグ	G	EJBYBUB	NQXAOGC
	T	EKBYBUC	NRXAOGD
	S	ELBYBUD	NCXAOGQ
	D	EMBYBUE	NDXAOGR
	W	ENBYBUF	NUXAOGG
	C	EOBYBUG	NVXAOGH
太平洋リーグ	L	EPBYBUH	NGXAOGU
	Bu	EQBYBUY	NHXAOGV
	Br	EBBYBUJ	NYXAOGK
	F	ECBYBUK	NZXAOGL
	H	EDBYBUL	NKXAOGY
	O	EEBYBUM	NLXAOGZ

カンタンにエンディングが見られる

手軽にエンディングが見られるウル技だ。やり方は、パスワードを「OMUTUGX」と入力するだけ。するとFチームで130回戦が始まり、この試合に勝っても負けてもリーグ優勝する。しかし日本シリーズは始まらずに、いきなりエンディングが始まってしまうのだ。

◎パスワード入力で、試合後エンディングが始まるのだ

©フジテレビ・JALECO

スーパーチャイニーズ2

すごいパスワードを3つ紹介

まず最初に紹介するパスワードは「さいご」。このパスワードを入力すると、いきなりエンディングが始まってしまう。どうしてもエンディングが見たいけど、ごっくん大王に勝てない人におすすめ。

次に紹介するのは「きいてくれよ」。このパスワードで、このゲームのBGMが31曲も聞けてしまうおんがくモードが始まる。画面に表示された数字がBGMを表しているので、数字をコントローラII の十字ボタンの上下でかえて、Ⓐボタンを押すと色々な曲が聞けるのだ。ちなみに31番を聞いてみると、これはエンディングのテーマだ。

そして最後に紹介するのは「ふるそうび」。このパスワードはキャラの装備を最高にするだけではなく、道具もすべて持っていて、さらにクリアの条件になるぎやまんの鈴も全部持っているのだ。さらにすごいことには、レベルも最大の50になっているぞ。もちろん2人用でやると、2人ともこの状態だ。

さいご

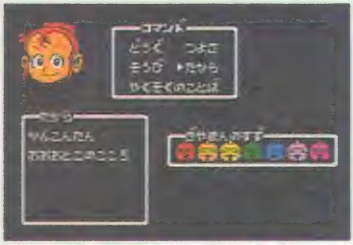
○「さいご」と入れるとこのようにいきなりエンディングが

○ゲームの先に進めなくて、どーしても見たいって人におすすめ

きいてくれよ

○おんがくモードが始まる。31曲もの曲が聞ける

ふるそうび



○見よっ!! ぎやまんの鈴が全部だっ!!

○レベルが最高、これならクリアも可能？

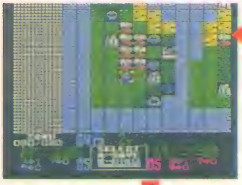
Ⓒカルチャーブレーン

スーパーディフォルメ SDガンダム2

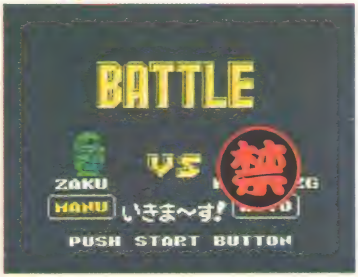
わずか1ターンでボスと対決できる

ガチャポリスでMSを生産し、出動するときに、適当な所にカーソルを合わせセレクトを押しながらⒶを押すとセーブかオフィサーかを選ぶことができるので、どちらかを選んでゲームを再開する。そしてその場でⒶを2回押すと、いきなりボスとの対決シーンとなり、ボスと戦うことができる。

○出動時に、カーソルを適当に合わせ、セレクトを押しながらAボタンを押す



○セーブ、もしくはオフィサーを選び、何もせずにすぐ抜ける。そしてAを2回押すと



○すると、サイレンをバックにいきなりボスとの対決に

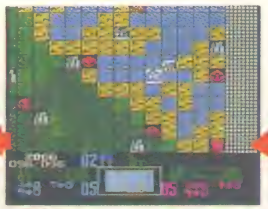
敵軍のMSを自軍のものにする方法

なんと、敵軍の生産したMSを自軍のものにしてしまう痛快なウルⅡ技。

やり方は、敵がガチャベースでMSを生産し、まだ出動させていないうちに、そのガチャベースを占領してしまえばいいのだ。するとそのガチャベースで出動をいまかいまかとまちうけていたMSが、寝返って自軍のものになってしまうのだ。

この技を試すときは、敵がガチャベースで、強くて高いMSを生産するまでひたすら待ち続けるのがいい。コンピュータはバカだから待ち続ければ生産してくれるぞ。逆に友達とやるときは、近くに敵のいるガチャベースでの生産はやめるようにしよう。

○敵がMSを生産したぞ!! よーし、ここで占領だ!!



○占領をしてしまえばこっちのもの、MSはわか軍のものに

○というわけで、このザクはわが軍のものとなりました

©SOTSU AGENCY／SUNRISE／SHINSEI

スプラッターハウス

いきなりエンディングが見られる

これならどんなにヘタッピでも、エンディングを見ることができるぞ。タイトル画面で、コントローラ[I]の十字ボタンの上、セレクトボタン、Ⓐボタンをすべて押しながらリセットボタンを押そう。するとしばらく間をおいて、エンディングが始まるぞ。これで誰でも見られるね。

コントローラ[I]の上とセレクトとⒶを押しながらリセット

映画のフィルムがまわって、タイトルが現れる。これがエンディングだ

十字ボタン以外を押すと一時停止になる。止めてみたいときはどうぞ

そして最後にこの画面。スタートを押すとまたまたエンディングだ

キャラとサウンドのテストモード

タイトル画面で、[II]コンの十字ボタンの下とⒶⒷボタンを押しながらリセットを押す。すると「TEST MODE」画面が現れる。「CHARA」では左右でキャラを選択、ⒶⒷボタンで動かせる。「SOUND」ではⒶボタンで音楽を聞ける。

[II]コンの十字ボタンの下とⒶⒷを押しながらリセット

ほ〜ら見てごらん。テストモードになっちゃった

十字ボタンの左右でキャラを選択する

サウンドは十字ボタンの左右で選びⒶボタンで聞く

©㈱ナムコ

スペースハリアー

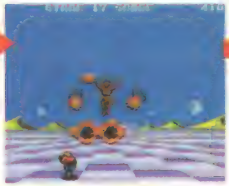
コンティニューコマンドがあるよ

まずはコンティニューコマンドを紹介しよう。

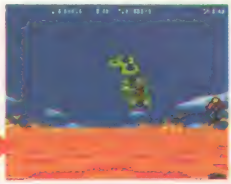
ゲームオーバーの画面のときに、コントローラIを下、下、上、上と押そう。すると得点は0になってしまうけれども、死んだその場所から再びプレイすることができるのだ。

○げっ、せっかくここまできたのにやられてしまった

○このゲームオーバーの表示中に、Iコンを下、下、上、上と押そう



○すると、死んだその場所から再び始めることができるのだ



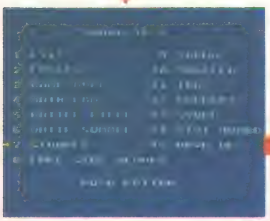
○このコマンドさえあれば、全面クリアも楽々できるというものさ

サウンドテストとラウンドセレクト

続いてはサウンドテストのコマンドだ。

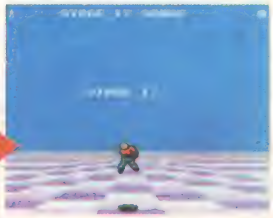
タイトル画面のときに十字ボタンを右、左、下、上の順に押すとサウンドテストになる。ラウンドセレクトはサウンドテストの画面で曲を7、6、5、4、3、2、1の順に聞くとできるぞ。

○十字を右、左、下、上と押す



○するとサウンドテストの画面になり、好きな曲を選べる

○曲を7、6、5、4、3、2、1の順で聞くと



○するとラウンドセレクトになり、好きな面を選べる

©SEGA／TAKARA CO., LTD

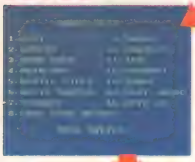
スペースハリアー ゾイド II

ほかにもいろいろセレクトできる

このスペースハリアーには6つの隠しコマンドがあると取扱説明書に書いてあるけれど、やりかたまでは書いてなかったよね。ここでは難易度セレクト、コントロールセレクト、キャラクタセレクトの紹介をしよう。

まず23ページのウル技のサウンドテストの画面にする。さらにその音楽を7、4、3、7、4、8、1の順に聞こう。すると、難易度、コントロール、キャラクタの各セレクトができるぞ。

●まず、P23で紹介したようにサウンドテストの画面にする。するとこの画面になる



●そこで、曲を7、4、3、7、4、8、1の順に聞いてみよう。するとすると

●難易度、コントロール、キャラクタの各セレクトができるぞ

湿地帯でダメージを受けずに通る

フィールド画面上で、1歩歩くことにダメージを受けてしまう湿地帯がある。ところが、この湿地帯でダメージを受けない方法があったのだ。

やりかたは、湿地帯に入るときに、タイミングよくⒶボタンを押そう。すると、なぜかダメージを受けないのだ。

●この湿地帯に入るとダメージを受けてしまう

●入るときにタイミングよくⒶボタンを押すと

●でも1歩ごとにやらなくてはならないので面倒だ

●湿地帯に入ったのになぜかダメージを受けない

©SEGA／TAKARA CO., LTD・TOSHIBA EMI／TOMY ZOIDS

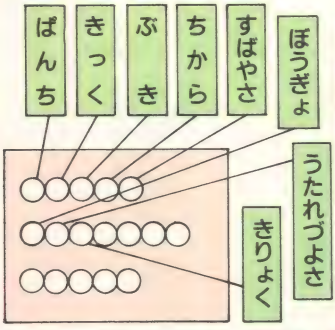
ダウンタウン熱血物語

各ステータスを思いのままに

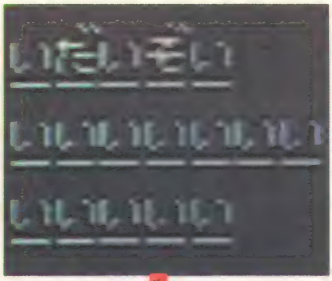
それぞれのステータスを自由に変えられるウル技だ。

まず表①を見てみよう。表の○はパスワードの文字を表していて、それぞれの引き出し線は、どのステータスが何文字目にあたるかを表している。ここで変えたいステータスを選ぼう。ステータスを決めたら、次は表②を見てみよう。ここでは、パスワードの文字がどんな数値を示しているかを表している。もちろん数値が高いほうが、ステータスの性能は上がる。ここで、ステータスの数値を決定するわけだ。

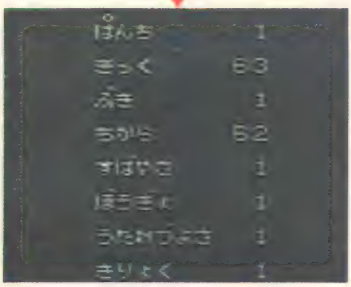
例えばきっくを63に、ちからを62に、その他のステータスを全て1にしたいとする。そこで表①のきっくの部分に表②から63に対応する「だ」を入れる。同様にちからの部分に62に対応する「ぞ」を入れ、その他のステータスは1なので「い」を入れる。ちなみに何のステータスにも対応していない後半のパスワードはどんな状態でもよい。これでパスワードの準備はOK。パスワードを自分好みに入力し、「うつす」「おわる」のコマンドを2回繰り返せば、それで好みのステータスに変わっている。2人用で2人とも自由にしたいときは、1人が終わったら、終わった方がお金を拾ってから、2人目に入力すればよい。



表① パスワード対応表



○パスワードでステータスをそれぞれ自由に設定できる



○結果、みごとにきっく63、ちから62、その他が1になった

表② 数値対応表

あ	0
い	1
う	2
え	3
お	4
か	5
↓	
れ	41
ろ	42
わ	43

を	44
ん	45
っ	46
ゃ	47
あ	48
い	49
↓	
げ	56
ご	57
ざ	58

じ	59
ず	60
ぜ	61
ぞ	62
だ	63
ぢ	0
づ	1
↓	

つづく

©テクノスジャパン

ダウンタウン熱血物語

あっ!! という間の大金持ち

「各ステータスを思いのままに」の技でもお金は最高になるのだが、ただお金だけをてっとり早く最高にしたいという人は、パスワード画面にして、「おわる」「うつす」「おわる」とすると、お金の表示はバグってしまうが、このあとお金を拾ってみると最高の￥999990になっている。これならてっとり早いね。

●パスワードを、いじる必要はない。このままさっさと「おわる」を選ぼう

●りきのときに「うつす」を選んでから「おわる」を選ぶ。あっという間だ

●表示ではバグっているけれど、実は超大金だ。お金を拾ってみるとわかる

●ほらね、なんと、￥999990も持っているではないか。超リッチだ

脱獄

いきなり20人で始められるっ!!

このゲームに出てくる敵はみんな強いので、うかうかしているとすぐゲームオーバーになってしまう。そこで、なんとかもっと先へ進みたいという人へ、このウル技をささげよう。

タイトル画面が表示されている間に、コントローラⅠのボタンを、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、上、上、下、左の順に押した後、ゲームをスタートさせる。すると、バートの残り人数が20人いる状態で始まるぞ。20人もいれば、どんな下手な人でも、1面くらいはクリアできるよね。

●タイトル画面で左のコマンドを入力してからスタート

Ⅰコンを Ⓐ、Ⓑ、上、上、下、左の順に押す

●すると、ゲーム開始時からいきなりバートが20人にいっ!!

©テクノスジャパン・K.AMUSEMENT LEASING CO./SNK CO., LTD.

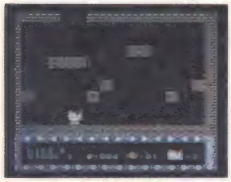
タマ&フレンズ

2種類のカンタン面クリア法を紹介

まず1つ目は各面のボスを倒さずに面クリアするウル技。ボスが現れたら、Ⅰコンの十字ボタンの下とⒶボタンとセレクトボタンを同時に押す。するとディスクがロードされて次の面が始まるんだ。

2つ目は、最初の地下までたどりつければ、そのまま次の面に進めるウル技だよ。まず、地下にあるスペシャルステージに行こう。この地下で、さきほどと同じコマンド、つまりⅠコンの十字ボタンの下とⒶボタンとセレクトボタンを同時に押す。するとディスクが読み込まれて次の面が始まるのだ。

両方とも、同じコマンドだけど使う場所が違うんだね。



◎2つ目の技の場合、この地下でコマンドを入力するといきなり次の面へ行けるぞ

テトリス

時間よ、止まれ!? これぞ画面静止技

レベルが上がってゲームの難易度が高くなると、ブロックが落ちてくるスピードが速くなるね。そんなときは、ゲーム中にセレクトボタンを押し続けると、そのままの状態で画面を静止できるんだ。これでゆっくり考えられるね。

◎セレクトを押し続けると画面が止まる。これでゆっくり考えられるね

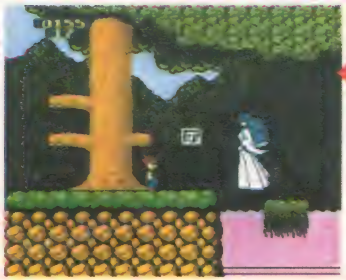
トム・ソーヤーの冒険

水中から女神さまが現れて1UP

ステージ2の森でベリカンにつかまって、しばらく行くと木のある島が見えるね。その島におりて右側にいるタツノオトシゴをやっつけてしまおう。

すると水中から女神さまが出現してTパネルを20個もくれるのだ。これで1UPできるぞ。

◎この島におりて水中のタツノオトシゴを倒そう。あまり右にはいかないように



◎女神さまだ。パネルを取ろう

©SONY CREATIVEPRODUCTS INC.／バンダイ・Academy Soft・Elorg／Temgen Inc./Bullet・Proof Software Inc.・SETA

ドラゴンスピリット

ドラゴンが20機になるコマンド

IIコンのⒶ、Ⓑを押しながらスタートボタンを押す

●ブルーでもゴールドでも、このときにコマンドを入力すれば

このウル技は、ブルードラゴンでもゴールドドラゴンでもできるぞ。とにかく0面をプレイしよう。0面のあとのタイトル画面で、IIコンのA、Ⓑボタンを押したままスタートボタンを押そう。するとドラゴンが20機になる。

●みごと残機が20機に、これでかなり先までいけるぞ

サウンド&ステージセレクトだ!!

ドラゴンスピリットにもサウンドセレクトとステージセレクトがある。サウンドセレクトができないとステージセレクトができないので、しっかりコマンドを入力しよう。

まずタイトル画面でIIコンの上とABボタンを押しながらリセット。するとサウンドセレクトの画面になる。ここではIコンの左右で選曲、Aボタンで聞くことができるぞ。続いてIIコンを、上、上、B、下、下、Bの順に押すとステージセレクトができる。ここではIIコンの左右でステージを選び、スタートボタンで選んだステージから始めることができる。しかし、このステージセレクトでは、ゴールドドラゴン編は選べない。

IIコンの上、Ⓐ、Ⓑを押しながらリセットする

●サウンドセレクトですきな曲が何でも聞けるぞ

IIコンを、上、上、B、下、下、Bの順に押す

●ステージセレクトていきなり9面もプレイできる

これぞ真のエンディングだ

このウル技をするには、ゲームをクリアしてしまわなければならない。こんな凄い画面が見られるのなら、みんながんばって、きっとクリアしてくれるだろう。クリアしたらこのウル技だ。

エンディングでイリスガドラゴンの上に乗っているシーンがある。このシーンではボーッとしていてはだめだ。セレクトをひたすら連打するのだ。20回ほど連打すると、なんと、イリスのスカートがめくれてしまうのだ。そしてその下には、よだれをたらしたドラゴンの顔がっ!! 兄妹なのにこんなことでいいのかっ!!

エンディングが始まってすぐセレクト連打

●おれはやったぞ。こんなことのためにクリアしたぞ

●やってみると自己嫌悪だけ残る

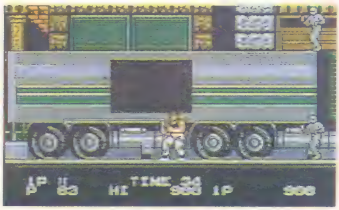
ドラゴンニンジャ

きまえがいいぜ! 63人モード

なんとプレイヤーの残り人数が63人に増えてしまうっ! タイトル画面表示中にコントローラIIのボタンをⒶ、Ⓑ、下、上、下、上の順に押してから始めるだけでいい。この技は2人用でも可能だし、万が一プレイヤーが全滅してしまっても、コンティニューすればまた残り63人で続けられるのだ。この技を使えば、エンディングも少しは近づいてくれるんじゃないかな。

IIコンをⒶ、Ⓑ、下、上、下、上の順に押しスタート

●タイトル画面で上のコマンドを入力してみよう



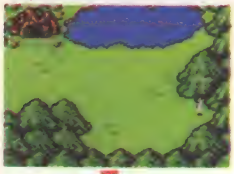
●するとプレイヤーの残りが63人にもなってしまう

 ©DATA EAST CORP./NAMCO LTD.

ドラゴンバスターII

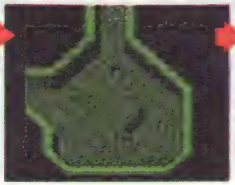
チョウが教えてくれる1UP

マップ画面で特定の場所に立つと、チョウがついてくる。そのまま迷宮に入ると、チョウが迷宮内まで追ってくる場合と追ってこない場合があるはず。迷宮内にまでチョウが追ってきた場合には、その迷宮に1UPキャラの旗が隠されているんだ。そしてチョウが動かなくなる場所に矢を放つと1UPの旗が出現する。

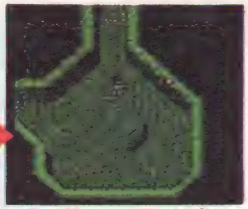


●ラウンド1では、チョウはここに出現する。このチョウを連れて迷宮へ

●迷宮内までチョウがついてきたなら、その迷宮内に1UPキャラがある



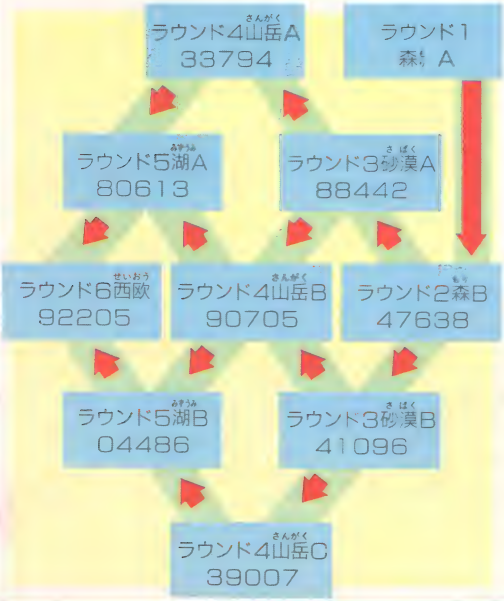
●うろついているうちにチョウがどこかで止まる。そこを狙って‥



●矢を放つと、旗が出現した！ これを取れば1UP

全面パスワードを公開!!

全ラウンドのパスワードを公開。ふつうにゲームを進めていくのは面倒だけれど、このパスワードさえあれば簡単にすべてのラウンドをプレイすることができるね。



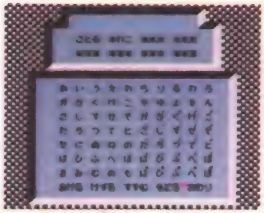
●左の表からパスワードを入力！

©(株)ナムコ

中嶋悟F-1ヒーロー

最終GPにもいけるパスワード

まず表1の通り「さとる」と入力して1字あけ、続いて表2、表3に従ってⒶとⒷに文字を入力する。あとは全部空白のままゲームを始めれば好みのレベルとラウンドでプレイできる。ただしレベルに見合うラウンドしかプレイできないので、ラウンド数を高くしすぎるとエラーがでるぞ。



●たとえば最終ラウンドにいくならこのように入力しよう

表4最高ラウンド

レベル	最高ラウンド
1	ラウンド5まで
2	ラウンド6まで
3	ラウンド7まで
4	ラウンド8まで
5	ラウンド9まで
6	ラウンド11まで
7	ラウンド13まで
8	ラウンド15まで
9	ラウンド16まで

表3レベル選択Ⓐ

レベル	Ⓐに入れる文字
1	あ
2	い
3	う
4	え
5	お
6	ら
7	り
8	る
9	れ

表1基本パスワード

さとる　＊Ⓐ　＊＊＊
＊＊＊　＊＊＊　＊＊＊

表2ラウンド選択Ⓑ

ラウンド	Ⓑに入れる文字	ラウンド	Ⓑに入れる文字	ラウンド	Ⓑに入れる文字
2	あ	7	ら	12	か
3	い	8	り	13	き
4	う	9	る	14	く
5	え	10	れ	15	け
6	お	11	ろ	16	こ

忍者龍剣伝

サウンドセレクト技だ！

まず、「TECMO PRESENTS 1988」と出ているときに、コントローラⅠの十字ボタンの左下とセレクトボタンとⒶⒷボタンとスタートボタンを同時に押す。「SOUND00」と表示されたら、十字ボタンで選択、Ⓐボタンで演奏、Ⓑボタンで演奏停止ができるようになる。

●この画面が出ているときにコマンドを入力しよう

十字ボタンの左下とセレクト、Ⓐ、Ⓑ、スタートを同時に押す

●「SOUND00」という文字が表示されたら成功だ

●どれもいい出来だけど、特に4面のBGMがおすすめ

©VARIE・TECMO

ハイドライド3

光の剣を発見したぞ!!

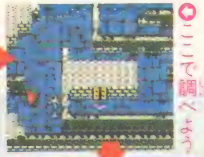
最強の武器・光の剣を手に入れる方法だ。

まずは銀の剣を手に入れよう。1枚目の写真で、主人公のいる位置を調べると手に入るはず。これを持って、次にハーベルの塔に行こう。

3階へ登り、エレベーターの手前を調べれば、攻撃力100の最強アイテム・光の剣が手に入る。

○銀の剣はここにある。主人公の立っている位置を調べてみよう

○これもかなり強力な武器だけど、重すぎるので今イチ使いづらい



○ここで調べよう

○光の剣がっ!

最高の攻撃力!!

○うおおおっ、攻撃力100アップしたぜ

タダで経験値がもらえる!!

地下の街にある"ナンバー13"に2万以上のお金を持って入ろう。普通なら経験値の代わりにお金をとられるが、Ⓐボタンを連打しているとお金をとられずに経験値だけもらえる。何度も利用しよう!

○ここがうわさのキャッチャー、"ナンバー13"。お金がないとえらい目にあう

○このおねえちゃんがくわせ者。普通だととんでもない金額をふっかけられるが

Ⓐボタン連打

○とにかくひたすらⒶボタン連打。そうすればお金はとられずにすむのだ

○そして タダで経験値まで手に入るのだ

ガッポリ増えたぞ!

○連射コントローラをうまく使えば楽チンさっ!

©T&E SOFT INC／NAMCO LTD.

パチ夫くん2 パチンコGP

玉数が死ぬほど増える

とにかくまずはひたすら玉数を減らす。そして玉数の表示が1から0になる瞬間にセレクトボタンを押して「やめる」を選ぶ。ゲームオーバーにならなければ成功だ。

あとは台を変えて普通に打ち始めると、玉数が9999発になってしまう。

○最後の玉が上がる瞬間を狙ってセレクトボタンを押そう

玉数が1から0になる瞬間にセレクトボタンを押し「やめる」を選ぶ

○そして、「やめる」を選ぶ。タイミングはとてもシビアだぞ

○成功すれば、玉数は0でもゲームオーバーにはならない

○そして、他の台で打ち始めると玉数が99999になるのだ！

ハンドル固定でラク～ク、ラク

画面に「DATA EAST CORP PRESENTS」と表示されたとき、コントローラーIのセレクトボタンとⒶⒷボタンを同時に押そう。

成功すると、ハンドルが赤くなっているはず。この状態だとハンドルを離しても止まりっぱなしになるので、楽勝。

○この文字が表示されているときにコマント入力だ

セレクトとⒶⒷボタンを同時に押す

○ハンドルの目盛りが赤くなっていたら、見事に成功だ

○ハンドルをベストの位置で止めてしまえば、あとは楽勝

©COCONUTS／C-DREAM・DATA EAST CORP

'89 電脳九星占い

スタッフを紹介する画面だ

電源を入れ、タイトル画面が表示されている間に、コントローラ1のⒶボタンとⒷボタンを同時に押そう。

すると、このソフトの制作に関わった人々の名前を次々に表示する、いわゆるスタッフロールが始まる。いやあ、思わぬウル技があるもんだ。

●この画面が出たらⒶⒷボタンを同時に押そう

●キャラクターのデザインを手がけたのは、野崎真澄さんだ

●ゲーム中の音楽を担当したのは、後藤次利さんという人らしい

●一番最初に、制作プロダクション名が表示されるんだ

早打ちスーパー囲碁

囲碁を知らなくても勝てる

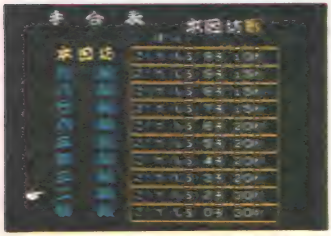
対コンピュータ戦で絶対に勝てる、というウル技。やりかたはとても簡単。

対局を始めたら、とにかくひたすらパスを繰り返そう。そうしているうちに、相手は打ちようがなくなってパスをするはず。そして終了に持ち込むと、「他の石は生きていますか」と聞いてくるので、「いいえ」と答えておこう。

その後死に石を指定するときに、相手の石をすべて取ってしまおう。すると「他の石は生きていますか」と聞かれるので、「はい」と答えると、なぜか自分の勝ちになる。

この技があれば、あっというまに本因坊だ。

●とにかく相手がパスするまでパスだ



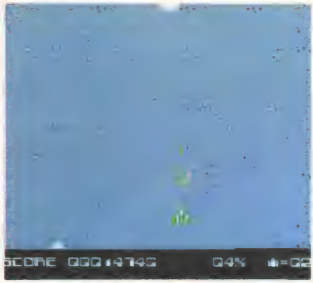
●ルールなんか知らなくても楽勝だ！

©JINGUKAN ／POLARIS Inc.・㈱ナムコ

ハレーウォーズ

連射と無敵とパワーアップ

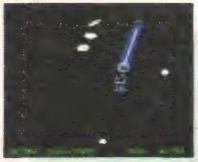
電源を入れ、ディスクを入れるときにコントローラIIのⒷボタンを押しっぱなしにしておくと、自機の弾がボタンを押しっぱなしにしているだけで連射される。



●連射があれば、あとはひたすら自機の動きに集中できる

無敵コマンドは、ギャザーを爆発させ、爆発している間にIIコンのⒶⒷを同時に押す。自機が光れば成功。

同じくギャザーが爆発している間に、IIコンの十字ボタンの右上を押してやると、フルパワーアップだ。これらのコマンドでクリアは目前！



●フルにパワーアップすれば、ザコキャラは出現と同時に一掃だ

●無敵コマンドが成功すると、自機は青白く光るぞ

半熟英雄

おめでとうございます

まず、1か2のシナリオをどんな方法でもいいからクリアして、エンディングを最後まで見るんだ。すると、「めでたし　めでたし」という文章が表示されるよね。その文章を20秒間程眺めていよう。

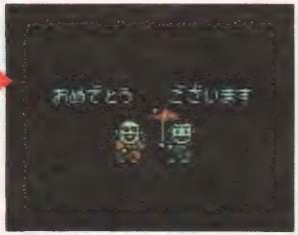
すると、いきなり音楽が変わり、「おめでとう　ございます」という文字が出て、変な2人組が現れるぞ。

●とにかく、ひたすらクリアめざしてがんばり、エンディングを見る

●そして、このメッセージが表示されたあと、じっと待つ

少しの間、待つのだ!!

●すると、例の2人組が表示されるのだ



©TAITO CORP・SQUARE

半熟英雄

目玉がとれて索敵モード

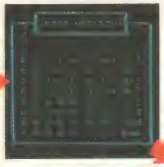
シナリオ選択画面で、どのシナリオでもいいからカーソルを合わせ、コントローラ[I]の十字ボタンの左右どちらかを押す。

すると、目玉に手足のついたキャラが現れる。そのあとゲームを始めると、索敵モードとなり、敵が見えなくなってしまうぞ。

この技は、すべてのシナリオに共通して有効だ

シナリオ選択画面で コントローラ[I]の左か右を押す！

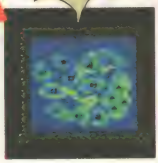
こんなキャラクタが現れて、画面の中を飛び跳ねたら成功だ



そして、ゲームを始めると…？

敵が見えず難しいモードに！

敵が見えないぞ！



サウンドテスト技なのだ

タイトル画面でコントローラ[II]を使い、次のコマンドを入力しよう。ただし、押したあとは指示があるまで離してはダメ。

Ⓐボタンを押す、Ⓑボタンを離す、Ⓑボタンを押す、Ⓐボタンを押す、Ⓐボタンを離す、Ⓑボタンを押す、Ⓑボタンを離す、Ⓐボタンを離す、十字ボタンの右を押す、十字ボタンの右とⒷボタンを離すとサウンドテストになる。

タイトル画面が表示されているときに

コマンドを入力して、ドカンと音がしたら成功

十字ボタンの上下でBGMを選ぶことができる

十字ボタンの左右では、効果音をいろいろ楽しめるのだ

©SQUARE

100万$キッド ファイティングロード

いきなりコンティニューできるぞ！

このゲームのクエストモードにはコンティニュー機能がついているんだけど、これが本当にめんどくさい。なぜかというと、いちいちパスワード入力しなくちゃいけないからなんだ。しかも、このパスワードが30文字もあるから大変だ。そこで破産してゲームオーバーになってしまったときには、このウル技を使おう。ゲームオーバーと文字が出たら、スタートボタンを押しながらⒶボタンを押すのだ。するとゲームオーバーになった場所からすぐ始めることができる。ただし、お金をたくさん持っていても、必ず持ち金は100$になってしまうよ。

残念ながら、破産してしまいました

ここでスタートを押しながらⒶを押そう

ラスベガスから始められる！ やったね

BGMなど楽しめるテストモード！

電源を入れたら、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押そう。すると好きなBGMを聞いたり、キャラクタを見たりすることができるテストモードになる。Ⓐ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れても、テストモードになるよ。

Ⓐ、Ⓑを押しながらリセットを押す

上のコマンドを入れると、テストモードになる。まずはBGM！

次はキャラのいろんな格好を見ていこう

敵キャラの姿もおがめるのだ。う～ん、手強そうなヤツ

モンスターのようなヤツまで現れた。ブキミだ

©石垣ゆうき／宮崎まさる／講談社／ソフエル・東映動画

ファイティングロード

3種類のデバッグモードを公開だ！

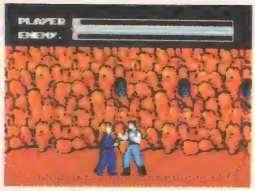
無敵に関する技が3種類もできるデバッグモードだ。

パスワードを「DEBUG・MODE」と入力してゲームを始める。そして戦闘中ならいつでもいいからポーズをかけた状態で、次にあげる3種のコマンドを入れると様々なウル技が楽しめる。

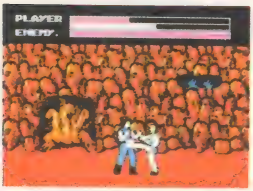
まず、Ⓐボタンを押してポーズを解除する。すると無敵になれる。

2つ目は、セレクトボタンを押してポーズを解除する。すると、あっという間に敵を倒せるようになる。

3つ目は、Ⓑボタンを押してポーズを解除する。これは、敵が不死身になるぞ。



◎無敵。コワイモノしらずの無敵だ



◎敵が不死身になる。負技だね

◎敵を簡単に倒せる。なにしろ敵が即死だ

ファイナルファンタジーII

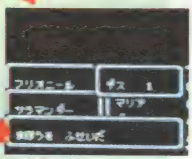
攻撃の魔法・デスが確実に効く方法

敵の息の根をあっという間に止めることができる魔法・デスがレベル1でも確実に効かせる方法がある。

まず、黒魔法を防ぐウォールを敵にかける。ウォールが効いて、黒魔法を防ぐことができたら成功だ。後はデスをかければいい。レベルが上がらないとなかなか効かないデスが確実に効くようになるのだ。他にもトードの魔法などでもできるから、ウォールさえ確実にしておけば、無敵の魔法になるぞ。

◎巨大なバッテンがセンスターを襲う。デスは1発で敵を倒せるぞ

◎黒魔法を防ぐウォールを親切に敵キャラにかけてあげよう



◎デスのレベルがウォールよりも低いほうが確実だよ

◎魔法をふさがれてしまったはずなのになぜなのか？

©東映動画・スクウェア

お得なスゴ技登場 簡単レベルアップ

戦闘画面では、攻撃するモンスターをカーソルで選ぶが、これを自分や仲間のところにも置けるのだ。つまり、自分達のことも攻撃できるわけ。そんなことしても、なんの得にもならないような気がするが、じつはこのことを利用して最大HPを簡単に増やすことができるんだ。

このゲームはダメージを受けることによって最大HPが増えていくが、死んでしまうとその効果はない。そこで、仲間達が自分自身で手加減しつつ攻撃をくわえ、死ぬ寸前でやめることをくり返せば、あっという間に最大HPが増えていくぞ。

こうしないと自分が強くなるにつれて、強敵を相手にしなければならないので、死の危険があるのだ。

仲間にカーソルをあわせて、攻撃をしかけよう

敵を倒すとレベルアップ

再び攻撃を決定する。これを何回もくり返すわけ

次のキャラの番になったら、キャンセルしよう

始めたばかりで熟練度を0だ

戦闘を終わらせて熟練度がアップ!

武器や魔法の熟練度のカンタンな上げ方を紹介しよう。

戦闘シーンになって、攻撃でも魔法でもいったん決定したら次のキャラクタの選択にうつるよね。このときにⒷボタンを押して前の決定をキャンセルするんだ。これを何回もくり返して戦闘を終わらせよう。パラメータを見てみると熟練度がアップしていることに気がつくぞ。

たった1度の戦闘でこんなに熟練度がアップしたぞ

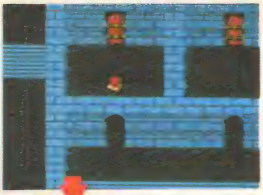
 ©スクウェア

ファイナルファンタジーII

最強の剣マサムネの隠し場所発見！

最強の剣マサムネの隠し場所が発見された。それは、最後の対決のあるパンデモニウム城の中だ。城の中で4つの扉が並んでいる部屋へ来たら、その中のいちばん左の扉へ入っていこう。ずーっと奥へ進んでいき、右上のほうの柱が1本ある部屋に来る。ここの右下の壁が通り抜けられる。この通り抜けたところにマサムネの入った宝箱がある。

このパンデモニウム城には、他にも隠れ魔法屋が通路の滝の中にあり、デスやフレアーなどの強力な魔法を売っている。



パンデモニウム城の4つの扉のいちばん左の部屋に行く

右上のほうへ行くと、写真の部屋があるので、その右下の角に行こう

壁をすり抜けた部屋にある宝箱を開けるとマサムネを入手！

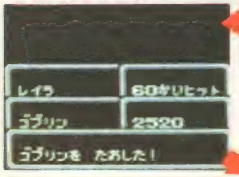
魔法の本は最強の武器といえるか!?

魔法の本を戦闘中に装備してみよう。

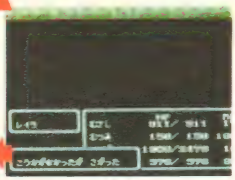
ここでおすすめなのは、ファイアの本をレイラに装備させるというもの。

ファイアの本を手にしたレイラに攻撃させると、なんと60回ヒットして2000ポイントのダメージを与えることができるようになる。ときには、4000ポイント以上のクリティカルヒットをくりだす最強の武器になってしまう。ただし、本を装備したままセーブすると、データが消えることがあるから気をつけよう。

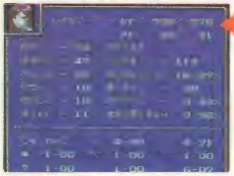
敵と出会い、戦闘になったら、すかさずファイアの本をきき腕に装備しよう



すると、本の威力が、60回ヒット、2520ポイントのダメージを与えた



なぜか、「効果がなかったが下がった」と意味不明のメッセージが出たが



戦闘後、ステータスを見ると、攻撃が114も増えている。こりゃ、すごいぜ

©スクウェア

ファミリースタジアム'88年度版

隠れスタッフ記念写真が出現!!

ファミスタでは、もうおなじみの製作スタッフの隠し画面だ!!

まず間違いがないように、言っておきますが、ここで紹介するのは、「88年度版」なので、くれぐれも気を付けて。違うバージョンでやって、「できない!?」な~んてことにならないようにネ。

やりかたは、ごく簡単で電源を入れた後、スクロールが止まり、タイトル画面になったら、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押すだけ。

これで、10人のファミスタスタッフの記念写真が出現。

画面のスクロールが止まったら、左のコマンドを入力!!

タイトル画面でⒶ、Ⓑ、を押しながらスタート

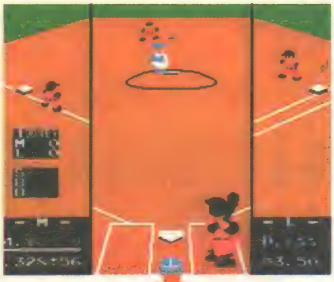
この人達が、ファミスタを作った人達かぁー。スゲーなー

かせんじき球場の電車を走らせる

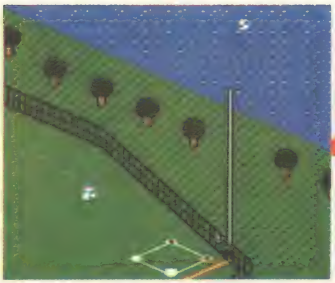
かせんじき球場で、ホームランを打つと、ときどき鉄橋を電車が走り抜けるときがあるよね。

この電車を必ず走らせる法則を紹介しよう。

それは…満塁ホームランを打つだけ。簡単そうだけど、結構難しいかもしれないよ。



ふっふっふ。ここでホームランを打てれば、よいのだな



打ったあ!! 大きい、大きい、入るか!! 電車が走るゾ

うわーい、電車が走った。うれしいな、僕、電車大好きだ

©㈱ナムコ

ファミスタ'89開幕版!!

隠れチーム入りの全対戦パスワード

ファミスタ恒例の全対戦パスワードだ!!

今回は、今までのように同チーム同士の対戦はできなくなったが、プロスターズとオールドリームスの強力2チームが入っているよ。

全対戦パスワード一覧

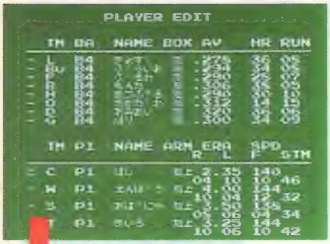
COM 1P	L	Bu	F	B	H	O	M	D	G	C	W	S	T	N	P	A
L		0028	0044	0060	0076	0092	0108	0124	0140	0156	0172	0188	0204	0220	0236	0254
Bu	0268		0300	0316	0332	0348	0364	0380	0396	0412	0428	0444	0460	0476	0492	0510
F	0524	0540		0572	0588	0604	0620	0636	0652	0668	0684	0700	0716	0732	0748	0766
B	0780	0796	0812		0844	0860	0876	0892	0908	0924	0940	0956	0972	0988	1004	1022
H	1036	1052	1068	1084		1116	1132	1148	1164	1180	1196	1212	1228	1244	1260	1278
O	1292	1308	1324	1340	1356		1388	1404	1420	1436	1452	1468	1484	1500	1516	1534
M	1548	1564	1580	1596	1612	1628		1660	1676	1692	1708	1724	1740	1756	1772	1790
D	1804	1820	1836	1852	1868	1884	1900		1932	1948	1964	1980	1996	2012	2028	2046
G	2060	2076	2092	2108	2124	2140	2156	2172		2204	2220	2236	2252	2268	2284	2302
C	2316	2332	2348	2364	2380	2396	2412	2428	2444		2476	2492	2508	2524	2540	2558
W	2572	2588	2604	2620	2636	2652	2668	2684	2700	2716		2748	2764	2780	2796	2814
S	2828	2844	2860	2876	2892	2908	2924	2940	2956	2972	2988		3020	3036	3052	3070
T	3084	3100	3116	3132	3148	3164	3180	3196	3212	3228	3244	3260		3292	3308	3326
N	3340	3356	3372	3388	3404	3420	3436	3452	3468	3484	3500	3516	3532		3564	3582

「ほし」で消える魔球が投げられる

エディットモードの投手のところで、名前を入力するときに「ほし」と名前をつけてみよう。

そして、この投手を登録して十字ボタンを下に押して、速球を投げてみよう。

すると、ホームベース手前で球がスウッと消えてしまうではないか、これは、まさに消える魔球だ!!



○「ほし」投手を作ろう

○おーっ豪速球だ!! しかしと真ん中だソ、大丈夫かあ

○さあ「ほし投手」ふりかぶって、第1球を投げたあーっ

○おおっ!? 球が消えた。いったいどういうことなんだろう

©㈱ナムコ

ファミリーピンボール

様々な事ができる6大隠しコマンド

タイトル画面中に、IIコンでそれぞれ、左のコマンドを入力しよう。
すると持ちボールが10コに増えたり、いろいろなことが楽しめるよ。

効用	コマンド
ナインボールで、ボールが10コ	Ⓑ、左、右、Ⓐ、上、下
バトルフリッパーを両方動かす	上、Ⓐ、右、Ⓑ、下、左
パックマンの面で右をI、左をIIコンで動かせる	Ⓐ、下、上、右、左、Ⓑ
フリッパーの反発力が最大に	下、Ⓑ、左、右、上、Ⓐ
パックマン面でボールが5コ	左、右、Ⓐ、下、Ⓑ、上
パックマン面で下をI、上をIIコンで動かせる	右、上、Ⓑ、左、Ⓐ、下

これは、Iコンと IIコンで左右のフリッパーを動かすやつ

これは、ナインボールでボールが10コになるやつだ!!

ファンタジーゾーンII

こんなに長い手順のコンティニュー

ゲームオーバーになったらタイトル画面になるのを待ち、左の手順で最初のコマンドを入力。同じように、デモを1回見てタイトル画面になったら2つ目のコマンドを入力。
またデモを見てタイトル画面になったら、再びコマンドを入力。これでコンティニューができる。

ゲームオーバー

タイトル画面で
下、下、下、左、左、左、
上、上、上、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、
Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、下、セレクト

デモを1回待つ

Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、上、左、下、下、
上、上、左、下、下、
上、上、左、下、下、
Ⓐ、左、下、下、
Ⓐ、上、下、
Ⓐ、上、左、

デモを再び待つ

Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、下、セレクト、スタート

何回もデモを見たかいがあって、やっとコンティニューできたゾ

©SEGA／SUNSOFT・ARTMAN INC.／NAMCO LTD.

ベースボールスター

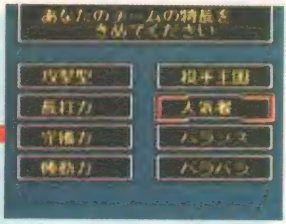
おののこまちで女性チーム誕生

チーム作りで特長決定のときにカーソルを「人気者」に合わせたら、いったんカーソルを「人気者」から外し、再び「人気者」に戻す。これを合計4回くり返した後に「人気者」を選ぶ。チーム名が「おののこまち～」と出るので「わがみよにふる　ながめせしまに」と名前を入れなおす。

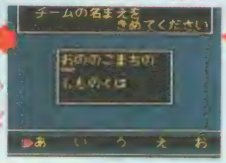
そして「おわる」にすると、なぜか「にんきもの　○ばんず」と出る。

これを無視して再び「おわる」を選び、マークを決めて今作ったチームを見てみよう。

すると、全選手が女性のチームのできあがりだ。



○チーム作りで「人気者」に4回カーソルを合わせてみよう



○チーム名の上段にわがみよにふるを入れ、下段になかめせしまにを入力

○わーい!!　わーい!!　女の子がいっぱいだ。うれしいな

すとくいんのしものく最強チーム

「チーム作り」を選ぶと、カーソルの位置は「攻撃型」にあるね。そこから十字ボタンを下、右、左、下、下、右の順に押そう。

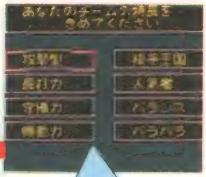
するとカーソルは「バラバラ」に位置するはずだ。そのままⒶボタンを押すと、「すとくいんの…」とチーム名が出る。

それを「われてもすえにあわむとぞおもふ」と入れ直す。

すると、再びチーム名入力の画面になるので、あとは普通にチームを作ろう。

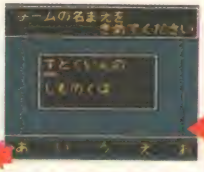
出来あがったチームをみてみると、ほとんどの選手の能力ポイントがMAXの87近くまで増えている。

このチームこそ、まさに最強のチームといえよう。



下、右、左、下、下、右と押す

○左下のコマンドが入れば、必ずカーソルは、「バラバラ」に行く



○上段に「われてもすえに」下段に「あわむとぞおもふ」を入力する

○そしてこのように「すとくいんのしものくは」と表示される

©SNK CORP

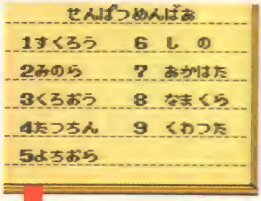
ホームランナイター

絶対ノーヒットノーラン投球法

対COMで絶対にノーヒットノーランができるぞ。

まずはジョイスティックをつなぎ、Ⅰコンの十字ボタンとジョイスティックのレバーを、左右逆に押しながら、投球してみよう。

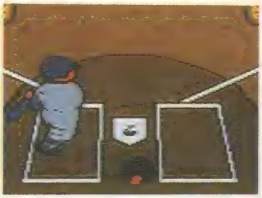
すると、バッターはブルブルふるえだしてバットを振ることができなくなる。



ガイガンズの先発、右投げの「クワツタ」を使ってみよう

ストライクになるように、プレートの端に立つのが大事

Ⅰコンの右(左)とジョイスティックの左(右)を押しながら投げる



ハンドパワーで、打者は金しばりにあってしまった!!

対戦COMチームを変えられる

例えば、公式戦でこちらがガイガンズを選べば、COMはダンガンズを選ぶ。このときルーレットのようにチームマークを2周回って決めるが、2周目が終わった瞬間に、Ⅱコンの十字ボタンの左を押すとガイガンズを選び、下を押すと、別リーグのブレイクスを選ぶ。

このように、通常のCOMの選ぶ左側か、下のチームと対戦ができる。

1人用でガイガンズを選ぶと、COMはダンガンズを選ぶけど

左を押すと

やったー!!　ガイガンズ対ガイガンズが実現したぞ

同じチーム同士なのにユニフォームの色が違うのはなぜ

©DATA EAST CORP

松本亭の株式必勝学II

クリアしなくても暗号通信モードへ

タイトル画面には暗号というモードがあって、ここにカーソルを合わせてみても何もできないよね。この暗号通信モードというのは、ゲームをクリアしていないとできないモードなのだ。ところがこの暗号通信モードに、ゲームをクリアしていなくても入れる方法があるのだ。

やりかたは、タイトル画面でコントローラIのⒶⒷボタン、セレクトボタン、スタートボタンを押しながら、リセットを押してみよう。すると、ゲームをクリアしていなくても暗号通信モードになってしまうのだ。

ⅠコンのⒶⒷボタンとセレクトとスタートを押しながらリセットする

タイトル画面で右のコマンドを入力してみよう

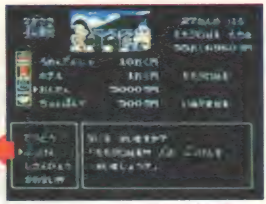
すると、暗号通信モードになるのだ

桃太郎電鉄

あの女湯に入ることができるのだ

「桃太郎伝説」に、女湯に入れるというウル技があったけれど、これがまた「桃太郎電鉄」でもできるのだ。

やりかたはプレイヤーの誰か1人が、温泉を買い占めればいいのだ。特に隠れ都市の別府温泉は早めに買うようにしよう。すると、憧れであった女湯が見られる。



プレイヤーの1人が温泉をすべて買い占めるようにしよう

隠れ都市の別府温泉は早めに買うようにしよう

すると、あの女湯に入れる。「桃伝」よりもリアルだね

©IMAGINEER・HUDSON SOFT

桃鉄にも美術室と音楽室があった！

以前「桃太郎伝説」に、すべての敵キャラの姿が見られるというウル技や、すべての音楽が聞けるウル技があったよね。実は、この「桃太郎電鉄」にも同じようなウル技があったのだ。

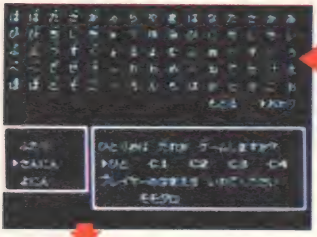
まず3人用プレイにして、メンバーの名前を、「モモタロ」、「びじゅつ」、「しつ＊＊」と入力しよう。そして「ゲームをはじめる」にすると、桃太郎美術室が始まるのだ。

これはすべての画面を見られるモードだ。画面は全部で92枚もあり、隠れ都市の画面まで見られるのだ。

すべての音楽を聞けるモードの桃太郎音楽室のやりかたは、美術室と同じように、3人用プレイでそれぞれの名前を、「モモタロ」、「おんがく」、「しつ＊＊」と入れるのだ。すると、ゲーム中の音楽がすべて聞けてしまうのだ。

この2つのモードでかなり楽しめるよ。

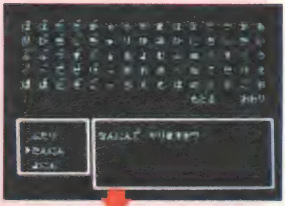
●まずこの画面のときにプレイヤー数を3人にしよう



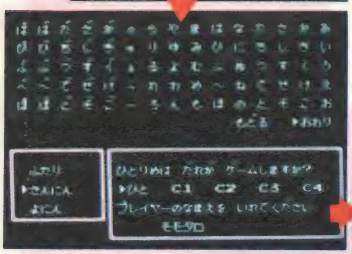
●そして3人の名前を「モモタロ」「びじゅつ」「しつ＊＊」とする

●すると「桃太郎美術室」が始まるのだ

●3人の名前を入れたら、スタートしよう

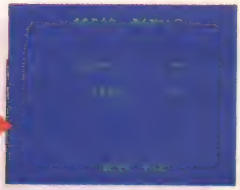


●まずは3人用プレイにしよう



●桃太郎美術室と同じように、3人の名前を「モモタロ」、「おんがく」、「しつ＊＊」としよう

●3人の名前をこのようにすると



●するとこの画面になり、いろいろな音楽を聞けるぞ

ローリングサンダー

5回もコンティニューできるぞ

このゲームは、かなり難易度が高く、しかもコンティニューは3回までに限られているので、なかなか進めない。そこで、この技だ。タイトル画面でコントローラⅠのⒷボタンと上、コントローラⅡのⒶボタンと上を全部押した状態でスタートボタンを押そう。1人でこれをやるのはちょっとつらいが、成功してゲームが始まり、1度ゲームオーバーになってみると、コンティニューの回数が5回に増えているはず。これでエンディングを目指そう。

●タイトル画面でコマンド入力

ゲームオーバーになっても!!

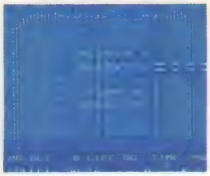
●変わらないように見えるけど、コンティニューは5回

全パスワードを紹介するぞ

このゲームはストーリー1とストーリー2で1度終了するが、実はその後ストーリー3とストーリー4、つまりいわゆる裏面が用意されている。いくらやっても進めない、裏面なんてとてもじゃない、という人も多いだろうと思われるので、ここにすべてのパスワードを公開しよう!

ストーリー	ラウンド	パスワード
1-2（表面）	1	7567651
	2	4023399
	3	6426099
	4	3009912
	5	1450064
	6	8511502
	7	6609809
	8	6127306
	9	3495242
	10	6765136
3-4（裏面）	1	6692956
	2	4516110
	3	6396857
	4	4249741
	5	6916079
	6	7236972
	7	8774494
	8	2205789
	9	6252184
	10	6983701

●すると、ほらこのとおり、最終面をいきなりプレイできるぞ



●たとえば、ストーリー4、ラウンド10のパスワードを入れてみる

©㈱ナムコ

ロックマン2

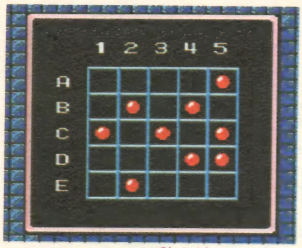
これがパスワードの法則

超ムズカしいこのゲームにパスワードの法則があった。下の5つの表のどれかを見ながらパスワードを打ちこめば好きな状態からゲームを始めることができる。そのときにアイテムEの所持数まで決められるからかなり役に立つ。

まずEの数を0～4までのいくつにするかを決め、5つの表のうちどれかを選ぶ。

つぎにHからCまでのどのボスを倒した状態から始めたいかを決める。そしてそれぞれの該当する位置にパスワードを入力する。

たとえばEが4個ほしくて、全部のボスを倒している状態で始めたいときは、左端の表を見て、A－5としてから、Hの段以下はすべて倒しているほうを入力すればいい。



●E＝4でボスを全部倒した状態

●ゲームが始まると、いきなりドクターワイリーの面が始まったぞ！

E=4個の場合 ますA-5として		
ボス	倒している	倒していない
H	C-1	E-4
A	B-2	E-1
W	E-2	C-4
B	D-5	D-2
Q	C-3	D-3
F	C-5	B-3
M	B-4	E-5
C	D-4	B-1

E=3個の場合 ますA-4として		
ボス	倒している	倒していない
H	B-5	E-3
A	B-1	D-5
W	E-1	C-3
B	D-4	D-1
Q	C-2	D-2
F	C-4	B-2
M	B-3	E-4
C	D-3	E-5

E=2個の場合 ますA-3として		
ボス	倒している	倒していない
H	B-4	E-2
A	E-5	D-4
W	D-5	C-2
B	D-3	C-5
Q	C-1	D-1
F	C-3	B-1
M	B-2	E-3
C	D-2	E-4

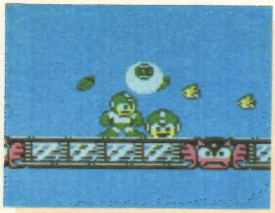
E=1個の場合 ますA-2として		
ボス	倒している	倒していない
H	B-3	E-1
A	E-4	D-3
W	D-4	C-1
B	D-2	C-4
Q	B-5	C-5
F	C-2	E-5
M	B-1	E-2
C	D-1	E-3

E=0個の場合 ますA-1として		
ボス	倒している	倒していない
H	B-2	D-5
A	E-3	D-2
W	D-3	B-5
B	D-1	C-3
Q	B-4	C-4
F	C-1	E-4
M	E-5	E 1
C	C-5	E-2

時間をかけて無限増殖する

この技はピピが出現する面でリーフシールドを手に入れていればできるぞ。

ピピの出現するあたりでリーフシールドを出し、ロックマンを動かさずにじっと待つ。すると、ピピの出すプチピピが勝手にシールドに体当たりしてやられ、アイテムをどんどん出してくれるので、それらを地道に集めていれば無限に1UPできる。



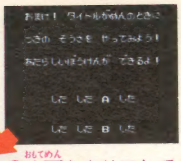
●プチピピが1UPキャラを出したらすかさず取ろう

©CAPCOM

ワギャンランド

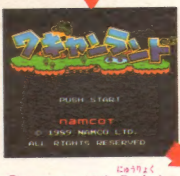
裏面へ行くコマンドが発見された

裏面へのコマンドが発見されたぞ。やりかたは簡単だ。タイトル画面が出ているうちに下、下、Ⓐ、下、下、下、Ⓑ、下と押そう。ギャーという音とともにワギャンランドの文字の色が赤から青に変われば大成功だ。スタートボタンで裏面が始まるぞ。裏面は敵キャラの数が多くなっていて難易度が高くなっているぞ。また、ワギャコプターやスーパーワギャナイザーなどのアイテムがもらえないので、さらに難しくなるのだ。ちなみにこのコマンドは、表面をクリアすると最後に表示されるのだ。キミも裏面でのワギャンを極めよう！



❶タイトル画面で下、下、Ⓐ、下、下、下、Ⓑ、下と入力してみよう

❷表面をクリアしてエンディングの最後に、こんなコマンドが出た



❸裏面では表面よりも、やたらと敵キャラが多くてとても難しいのだ

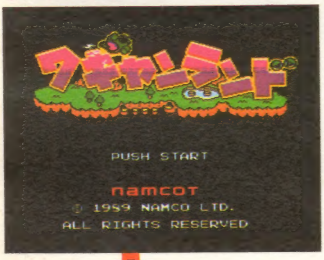
❹コマンドを入力してみると、ワギャンランドの文字が赤から青に変わった

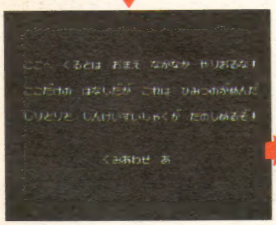
ボスキャラ特訓モードのコマンドだ

ボスキャラとの対決を特訓できるコマンドがあったぞ。やりかたはタイトル画面でⅠコンを上、上、Ⓐ、上、上、上、Ⓑ、上と押すのだ。すると、画面が変わって、「あ」～「く」までの8匹のボスと自由に戦えるのだ。ただし最後のDr.デビルだけはなぜか戦えないぞ。

これでボスキャラはバッチリ倒せるね。

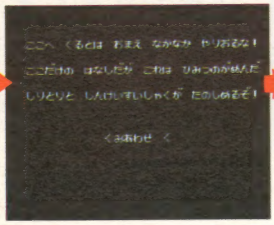
❶タイトル画面でコマンドを入力

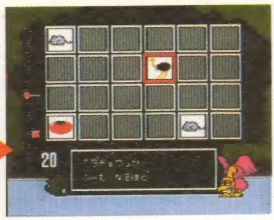




❷するとこの画面になるぞ。上下で対戦相手を決めよう

❸対戦する相手を「く」にしてみよう。どんな奴が出るか？





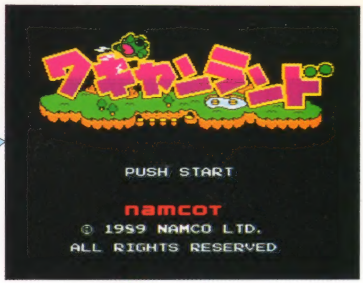
❹いきなりボスキャラだ。これでガンガン鍛えよう

©㈱ナムコ

いきなりエンディングが始まるぞ

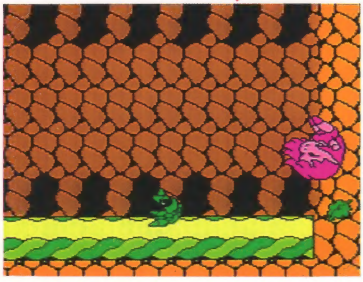
いくらしりとりや神経衰弱が多いゲームとはいえ、ドクターデビルをやっつけるのは面倒くさいよね。でもエンディングだけをさっさと見たいと思うキミに贈るウル技がこれだ。

タイトル画面のときにコントローラ[I]を上、下、右、右、Ⓐ、Ⓑ、左、左、下、上、Ⓑ、Ⓐと順に押そう。すると、いきなりエンディングが始まってしまうのだ。これさえあれば、ドクターデビルと戦わなくてもエンディングが見られるぞ。



コントローラ[I]を上、下、右、右、Ⓐ、Ⓑ、左、左、下、上、Ⓑ、Ⓐと押す

タイトル画面で左のコマンド入力しよう

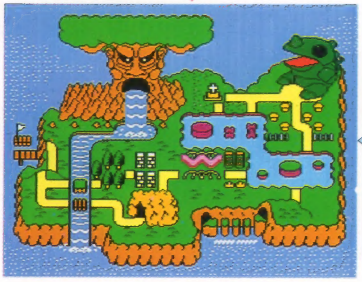


すると、いきなりエンディングが始まるのだ

コンティニューが何回でもできる

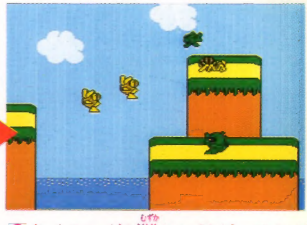
まずはコンティニューを使い切る。そしてスタートを選ぼう。マップが出たらすぐにリセットを押そう。すると、コンティニューが画面に出るので、それを選べば今まで遊んでいた面からスタートできるのだ。

とにかく8回あるコンティニューを全て使い切る。あわてることはないぞ



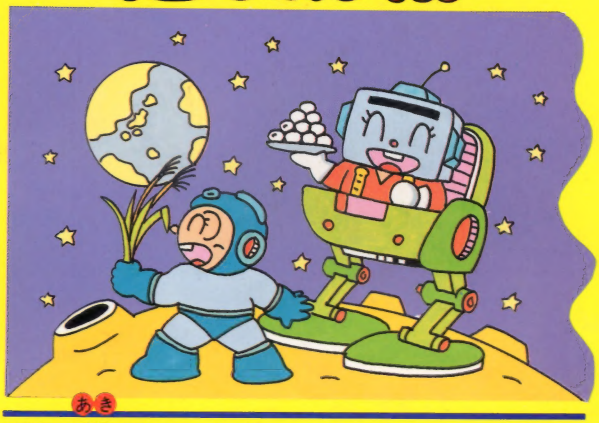
スタートしてこのマップ画面が出たら、すぐにリセットだ

リセットを押す



タイミングが難しいけど、これができれば簡単にクリアできるぞ

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)



'89・秋(あき)のハイパーコレクション100

ファミリーコンピュータ Magazine
No.18特別付録(とくべつふろく)